

PLAN DE ACCIÓN DE LA ESTRATEGIA INTEGRAL DE EMPRENDIMIENTO EDUCATIVO

HERRAMIENTAS
DE
EMPRENDIMIENTO
EDUCATIVO
CURSO: 2022/23

GUÍA PARA DOCENTES



Estrategia Integral de Emprendimiento

Descripción

Itinerario de emprendimiento educativo diseñado para favorecer que el alumnado adquiera las competencias y habilidades emprendedoras adecuadas a cada etapa educativa, con metodología de aprender-haciendo y pasando por las diferentes fases del proceso de emprendimiento educativo: Explora-Desarrolla-Presenta.

Objetivos

- **Desarrollar competencias** emprendedoras en el alumnado, tales como iniciativa, creatividad, innovación, trabajo en equipo, resolución de retos, resolución de conflictos, habilidades comunicativas...
- **Promover** el interés y la **participación activa del alumnado** en su entorno conociendo sus recursos y actuando a través de retos reales.
- **Difundir** una perspectiva amplia e inclusiva del **emprendimiento**.
- **Sensibilizar** y acercar metodologías activas al aula para trabajar la **competencia emprendedora**.
- **Apoyar** al personal docente y facilitador en la aplicación de metodologías activas en el aula.
- Propiciar un **acercamiento** del alumnado, profesorado y centros educativos con el **ecosistema emprendedor**.

Iniciativas

1. Kit de Emprendimiento
2. Escape Room
3. Hacemos Educa: Visitas a Empresas
4. Hackathones Intra-Intercentros
5. Hackathon Provincial
6. Campamentos de Emprendimiento
7. Acciones Formativas Especializadas al profesorado
8. Aulas de Emprendimiento
9. Prácticas Formativas. Programa EiLAB



KIT DE EMPRENDIMIENTO

Targets

5º y 6º primaria
ESO
Bachillerato
Formación Profesional Básica
Ciclos Formativos Grados Medio y Superior

Fecha Curso 2022-2023

Descripción

Batería de talleres de una hora de duración, a impartir en las aulas por parte del personal técnico de AE. El contenido de la batería de talleres da respuesta a las tres fases del proceso de emprendimiento educativo: Explora-Desarrolla-Presenta y están adaptadas al perfil del alumnado para el que va dirigido. El desarrollo de cada taller contempla **una parte teórica** de presentación de contenidos con una **metodología interactiva y participativa**, y **una parte práctica con una metodología de aprender-haciendo**.

Los Kits de Emprendimiento se clasifican en:

- Kit de **Animación** al Emprendimiento de la fase **Ready**, dirigidos al alumnado de 5º y 6º de primaria y ESO
- Kit de **Preparación** al Emprendimiento de la fase **Steady**, para alumnado de Formación Profesional Básica y Bachillerato.
- Kit de **Activación** al Emprendimiento de la fase **Go**, dirigido al alumnado de Ciclos Formativos de Grado Medio y Superior.
- Kit de **Gestión Empresarial** para alumnado de Formación Profesional Básica, Bachillerato y Ciclos Formativos de Grado Medio y Superior

Objetivos

- Motivar y **despertar el espíritu emprendedor** desde las edades tempranas.
- **Favorecer** que el alumnado adquiera las **competencias y habilidades** emprendedoras adecuadas a cada etapa educativa.
- Definir conceptos clave sobre **gestión empresarial**.



**KIT DE
EMPRENDIMIENTO**
Andalucía Emprende



Escape Room Emprendedor

Targets

ESO

Bachillerato

Formación Profesional

Fecha Curso 2022-2023

Descripción

Una de las metodologías activas que está en auge en educación es la gamificación, consistente en el uso de herramientas y estructuras provenientes del juego en un contexto no-lúdico.

Con el diseño del Escape Room Emprendedor se ofrece un instrumento para generar un aprendizaje en el campo del emprendimiento, trabajando la cooperación, el pensamiento crítico y la creatividad compartida. Todo ello a través de las TICs y el juego.

Escape Room Emprededor es un juego de aventura que consiste en encerrar a un grupo de jugadores en un entorno virtual donde deben solucionar enigmas y rompecabezas relacionados con el emprendimiento para ir desenlazando una historia y conseguir escapar antes de que finalice el tiempo disponible, utilizando la gamificación como metodología de trabajo.

Esta iniciativa está dirigida principalmente al alumnado de Secundaria, especialmente para los que cursen la asignatura de Iniciación a la Actividad Emprendedora y Empresarial.

También podrá participar el alumnado de Bachillerato que tengan la asignatura de Cultura Emprendedora y Empresarial, así como los de Formación Profesional.

Objetivos

- **Trabajar competencias emprendedoras** tales como la iniciativa, la creatividad, el trabajo en equipo, el liderazgo, la perseverancia, la investigación, etc. a través de una herramienta digital, utilizando el juego como metodología para lograr captar mejor el interés y la participación activa del alumnado.
- Proporcionar al personal técnico CADE una **nueva herramienta innovadora, virtual, atractiva, ágil y dinámica para trabajar las competencias emprendedoras.**
- **Dar a conocer la Fundación Andalucía Emprende.**
- **Afianzar la relación de AE con los diferentes centros educativos** por medio de una actividad lúdica más atractiva para el alumnado.



HACEMOS EDUCA: VISITAS A EMPRESAS

Targets

ESO
Bachillerato
Formación Profesional Básica
Ciclos Formativos Grados Medio y Superior

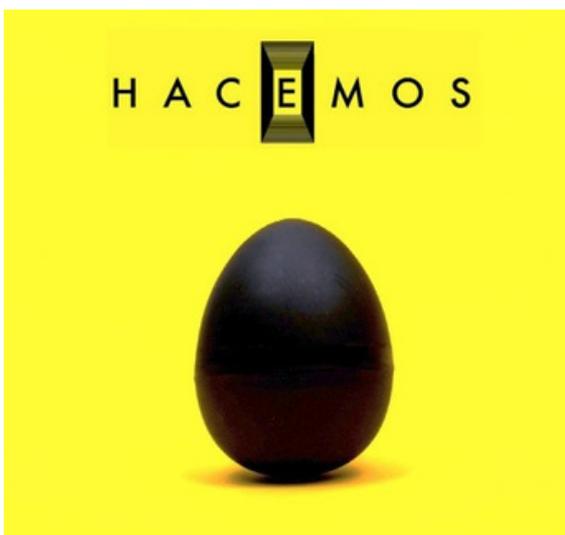
Fecha Curso 2022-2023

Descripción

Hacemos es la **plataforma de retos** para aportar soluciones reales a problemas reales. Queremos darla a conocer a todo el alumnado andaluz a través de las **visitas a empresas** que están programadas a lo largo del curso escolar. En estas visitas el alumnado recibirá las claves en materia de emprendimiento por parte del empresario, quien les motivará a emprender y les lanzará un reto real de su empresa o de la actividad relacionada con la empresa, sobre una problemática concreta para que los/as alumnos/as aporten soluciones a ese problema real como parte de la actividad de la visita. El alumnado irá siempre acompañado del técnico/a CADE a la empresa.

Objetivos

- **Activar las capacidades de los jóvenes para resolver problemas reales** y actuales para aportar el valor y la vitalidad que necesita nuestro tejido empresarial, social y territorial para prosperar.
- **Trabajar la comunicación, el trabajo en equipo, la empatía, el liderazgo y la escucha activa.**



HACKATHON Intracentros e Intercentros

Targets

Bachillerato
Formación Profesional Básica
Ciclos Formativos Grados Medio y Superior

Fecha Curso 2022-2023

Descripción

Encuentro presencial de jóvenes de Bachillerato y de Ciclos Formativos de Grado Medio o Superior de un centro en el caso de **"HACKATHON INTRA-CENTRO"** o de más de un centro educativo en el caso de **"HACKATHON INTER-CENTROS"**, en el que a través de la resolución de un reto real y vinculado a los ODS de la Agenda 2030 ensayan competencias emprendedoras clave.

En estas iniciativas es clave que el reto sea REAL, atractivo para los jóvenes, propuesto por una empresa inspiradora, preferentemente, con potencial generador de empleo.

Objetivos

- **Fomentar el emprendimiento** y **despertar el espíritu emprendedor** entre el alumnado.
- **Promover ciudadanos activos** en la generación de soluciones colectivas para la comunidad.
- Impulsar la actitud de buscar soluciones a **retos reales**.
- **Fomentar la cooperación**, la innovación, el trabajo en equipo y demás habilidades emprendedoras.
- **Concienciar** de que el emprendimiento se puede aprender.
- Hacer un **futuro mejor** en lo individual y en lo colectivo.
- Crear un **entorno atractivo** que favorezca el trabajo colaborativo entre jóvenes vinculado al emprendimiento.



HACKATHON EMPRENDE Provincial

Targets

Bachillerato
Formación Profesional Básica
Ciclos Formativos Grados Medio y Superior

Fecha Curso 2022-2023

Descripción

Encuentro de jóvenes de Formación Profesional y Bachillerato en el que, a través de la resolución de un reto real y vinculado a los ODS de la Agenda 2030, ensayan competencias emprendedoras claves.

Este encuentro se desarrollará en formato presencial en cada una de las provincia durante la Semana de Semana de la Educación Emprendedora impulsada por el Alto Comisionado para España Nación Emprendedora y desarrollada en el marco del Día Internacional de la Educación.

Se invitará a los equipos ganadores de los Hackathons inter-intracentos celebrados durante el curso 22/23 y se convocarán, a través de la colaboración con los centros educativos, a todo el alumando que reúna el perfil para que participen es estos torneos provinciales, convirtiéndose en la iniciativa de referencia en materia de emprendimiento en Andalucía y en la que Empezar. tv tendrá parte activa.

Objetivos

- **Fomentar** el emprendimiento **y descubrir el espíritu emprendedor** entre el alumnado.
- **Practicar los conocimientos adquiridos** mediante la simulación de la puesta en marcha de un proyecto.
- Aprender a buscar **soluciones a retos reales** planteados de forma ágil y realista.
- **Fomentar su cooperación, la innovación, el trabajo en equipo** y demás habilidades emprendedoras.
- **Concienciar** de que el emprendimiento se puede aprender. Tener identificados perfiles emprendedores.
- Hacer un **futuro mejor**, en lo individual y colectivo.
- **Construir un banco de ideas de negocio** acorde con la agenda 2030 y los retos de los objetivos de desarrollo sostenible que de ella se derivan.
- **Hacer ciudadanos activos en la generación de soluciones colectivas, para la comunidad.**
- Ofrecer un **recurso práctico** alineado con los contenidos curriculares, que le ayuda a estar al día en dinámicas y estrategias emprendedoras
- **Generar redes de docentes** implicados con el emprendimiento.
- Vivir una **experiencia única**.



HACKATHON Regional

Targets

Bachillerato
Formación Profesional Básica
Ciclos Formativos Grados Medio y Superior
Universidades

Fecha Curso 2022-2023

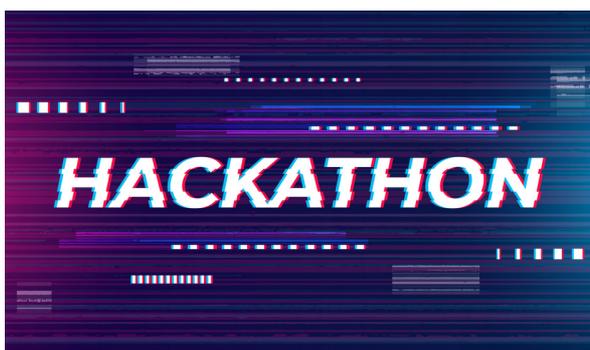
Descripción

Encuentro virtual de jóvenes de Formación Profesional y Bachillerato en el que, a través de la resolución de un reto real y vinculado a los ODS de la Agenda 2030, ensayan competencias emprendedoras claves. Este encuentro se desarrollará a través de la plataforma Zoom.

Los ganadores de todos los Hackathones celebrados durante el curso (intercentros, intracentro y regional virtual) se darán cita en un **gran torneo** final en formato presencial que se desarrollará en el evento Empezar, el gran evento de referencia en materia de emprendimiento en Andalucía.

Objetivos

- **Fomentar** el emprendimiento **y descubrir el espíritu emprendedor** entre el alumnado.
- **Practicar los conocimientos adquiridos** mediante la simulación de la puesta en marcha de un proyecto empresarial.
- Aprender a buscar **soluciones a retos** planteados de forma ágil y realista.
- **Fomentar su cooperación, la innovación, el trabajo en equipo** y demás habilidades emprendedoras.
- **Concienciar** de que el emprendimiento se puede aprender. Tener identificados perfiles emprendedores.
- Hacer un **futuro mejor**, en lo individual y colectivo.
- **Construir un banco de ideas de negocio** acorde con la agenda 2030 y los retos de los objetivos de desarrollo sostenible que de ella se derivan.
- **Hacer ciudadanos activos en la generación de soluciones colectivas, para la comunidad.**
- Ofrecer un **recurso práctico** alineado con los contenidos curriculares, que le ayuda a estar al día en dinámicas y estrategias emprendedoras
- **Generar redes de docentes** implicados con el emprendimiento.
- Vivir una **experiencia única**.



Aulas de emprendimiento

Targets

Todos los centros educativos (IES) que tengan concedida un Aula de Emprendimiento por el Ministerio de Educación y la Consejería de Educación.

Fecha Curso 2022-2023

Descripción

Acciones de apoyo y colaboración a la implantación y desarrollo de las Aulas de Emprendimiento..

Las Aulas de Emprendimiento son espacios de trabajo habilitados y diseñados para poner en práctica acciones encaminadas al desarrollo de la competencia emprendedora y la empleabilidad, tanto del alumnado de ciclos formativos de Formación Profesional y cursos de especialización que se encuentra cursando dichas enseñanzas en el centro docente como de los recién titulados en los dos últimos cursos.

Vamos a prestar **apoyo** de dos maneras:

1. En la **presentación del proyecto**: ofreciendo asesoramiento y colaboración en los apartados de Justificación y propósito del proyecto y de Objetivos del proyecto, así como en el de Planificación para el desarrollo del proyecto en las tres fases.
2. En la fase de **puesta en marcha del Aula** podemos colaborar en todas las actividades programadas, organizar actividades a medida, hacerles partícipes de las iniciativas que ponemos en marcha en materia de emprendimiento y favorecer la puesta en marcha de iniciativas emprendedoras. Asimismo, ponemos a disposición de las aulas, personal técnico especializado en creación de empresas que fomentarán el emprendimiento de última milla, ejerciendo funciones de tutorización o asistencia técnica.

Objetivos

Ampliar la colaboración con los centros educativos, dando soporte a las Aulas de emprendimiento como herramienta de fomento del emprendimiento de última milla.



Campamentos de Emprendimiento

Targets

Jóvenes entre los 18 y 35 años con potencial emprendedor, que cursen segundo curso de Ciclos Formativos de Grado Superior o universitarios.

Fecha

Curso 2022-2023

Descripción

Esta iniciativa ofrece un nuevo concepto de “campamento” en el que el foco pasa del mero **entretenimiento al fomento de la iniciativa y espíritu emprendedor**, la adquisición de una hoja de ruta para poner en marcha iniciativas empresariales innovadoras y la utilización del marco de las actividades deportivas para el desarrollo de las soft skills. Se realizará un Campamento de Emprendimiento con 100 jóvenes emprendedores. El perfil de los participantes es el de un joven con edad comprendida entre los 18 y 35 años, con potencial emprendedor, que aporte una idea de negocio o proyecto empresarial, y preferentemente con titulación de técnico superior o universitaria.

Objetivos

- **Promover el emprendimiento juvenil** en un ambiente distendido, presencial, favoreciendo la adquisición de conocimientos en materia de emprendimiento **innovador** y desarrollo de las soft skills a través de ideas de negocio y/o proyectos emprendedores.
- Favorecer la interacción entre iguales potenciando el aprendizaje colaborativo, el enriquecimiento de los participantes al convivir, **interactuar y trabajar con metodologías de Lean Startup y Learning by Doing**, con las que además de adquirir conocimientos en materia de emprendimiento innovador, podrán ponerlos en práctica y aprender de sus propios errores y aciertos.
- Potenciar la **creación de sinergias y promover** un ambiente en el que los jóvenes se motiven y encuentren las herramientas para diseñar su propio futuro profesional sin caer en la apatía o desilusión a consecuencia de vivir en un entorno de incertidumbre, de cambios constantes y de una alta tasa de paro juvenil.



Acciones formativas especializada al profesorado

Targets

Profesorado con inquietudes en fomentar el espíritu emprendedor en las aulas de Emprendimiento.
CEP, Centro del profesorado.

Fecha Curso 2022-2023

Descripción

Acciones formativas dirigidas al profesorado impartidas por los técnicos CADE en materias específicas.

Objetivos

Acercar herramientas de emprendimiento al profesorado, para favorecer el fomento del emprendimiento en las aulas.

Recursos Humanos

Técnico/a CADE experto/a en temáticas vinculadas al emprendimiento educativo.

Formación

A través de sesiones formativas en materia de emprendimiento on line/presencial diseñadas para el profesorado solicitante o a través del programa Aula Empezar de Empezar.tv en el que se imparten píldoras de conocimiento en materias específicas sobre emprendimiento para el profesorado.

Prácticas formativas. Programa EiLAB

Targets

Alumnos de Formación profesional y universitarios

Fecha Curso 2022-2023

Descripción

El **programa de prácticas** pretende fomentar la inserción laboral de jóvenes andaluces, mediante prácticas FCT (**Formación en centros de trabajo**) y contratos de prácticas en empresas incubadas en CADEs de Andalucía Emprende; y por otro lado, premiar y reconocer públicamente a las empresas, que hayan destacado en la colaboración en cualquier tipo de actividad que haya beneficiado a la comunidad educativa.

Objetivos

- **Apostar por la formación en el entorno del trabajo**, modalidad de tendencia creciente en las actuales políticas de Educación.
- Actualizar el **marco competencial profesional y personal** del alumnado así como los aspectos técnicos de su sector.
- Incrementar las **relaciones y vínculos** con enseñanzas de FP y el mundo de la empresa.
- **Motivar al sector empresarial** en las enseñanzas de FP.
- **Dinamizar los ecosistemas emprendedores.**



Plazos y Procedimiento

-Del **01/09/2022 al 30/09/2022**

Plazo abierto para la "solicitud de talleres de los Kits de Emprendimiento y de información de otras Iniciativas (Escape Room Emprendedor, Hacemos Educa: Visitas a Empresa, Hackathon Intra-Intercentros, Acciones Formativas Especializadas al Profesorado Aulas de Emprendimiento, Prácticas Formativas, Programa Eilab) de AE 2022/23" a través de Seneca y vinculado a la solicitud del programa Innicia.

-Del **01/10/2022 al 20/10/2022**

Plazo abierto para la "solicitud de talleres de los Kits de Emprendimiento y de información de otras Iniciativas de AE 2022/23" sobre Escape Room Emprendedor, Hacemos Educa: Visitas a Empresa, Hackathon Intra-Intercentros, Acciones Formativas Especializadas al Profesorado Aulas de Emprendimiento, Prácticas Formativas, Programa Eilab, a través del **Formulario Google Formulario "Inscripción Andalucía Emprende 2022/23"** <https://forms.gle/GHASqRD6ChRE37L7A> dirigido a "centros no Innicia" y "centros Innicia que no lo hayan solicitado en septiembre 2022".

-Del **24/10/2022 al 11/11/2022**

Los técnicos CADE se pondrán en contacto con los centros educativos para AGENDAR los talleres e iniciativa/s demandadas por cada centro educativo.

La planificación se hará contemplando el periodo de curso escolar, y se calendarizará indicando la semana del año en la que se ejecutará la actuación.

-El **18/11/2022**, se dará difusión al **listado provisional** de actuaciones aprobadas a cada centro educativo solicitante.

-El **28/11/2022**, se dará difusión al **listado definitivo** de actuaciones aprobadas a cada centro educativo solicitante,, con indicación de la horquilla temporal

RECORDAD:

1º- Que en el formulario de solicitud de Seneca y Google Form los centros educativos, a excepción de los talleres que sí se solicitan en el acto, solo pueden clicar que desean información de todas o algunas de las iniciativas contempladas en este documento. Una vez finalizado el plazo el personal técnico CADE se pondrá en contacto con los centros solicitantes para informar sobre el procedimiento para la puesta en marcha de las iniciativas clicadas y calendarizar las actuaciones a desarrollar durante el curso escolar.

2º-A partir del 20/10/2022, el plazo de solicitud de talleres e iniciativas permanecerá cerrado hasta el curso próximo.

3º- BUZÓN de consultas: EAREducativos@andaluciaemprende.es

4ª Localiza tu CADE más cercano: <https://www.andaluciaemprende.es/CADE/>



Enlaces

1º Gestión Estrategia Integral de Emprendimiento

- **Solicitud Actuaciones Estrategia Integral Emprendimiento Andalucía Emprende**

-Solicitud Actuaciones Estrategia Integral de Emprendimiento para centros INNICIA a través de [Seneca](#).

-Solicitud Actuaciones Estrategia Integral de Emprendimiento para centros NO INNICIA: Formulario Google "Inscripción Andalucía Emprende 2022/23" .

<https://forms.gle/GHASqRD6ChRE37L7A>

- **Cuestionario Evaluación para Profesorado:**

-"Cuestionario de Evaluación Kit de Emprendimiento para Profesorado. Curso 2022/23"

<https://forms.gle/qs1C1wGkVqVCmM3n6>

-"Cuestionario de Evaluación de las iniciativas para Profesorado: Escape Room, Hacemos Educa:Visitas Empresas, Hackaton Intracentros e Intercentros, Hackathon Provincial, Aulas de Emprendimiento, Acciones Foramtivas Especializadas al Profesorado". Curso 22/23

<https://forms.gle/HXt6bZwkWJF93d368>

2º Guías Estrategia Integral de Emprendimiento y programas Empezar.tv:

- **Web Andalucía Emprende**

<https://www.andaluciaemprende.es/programas/>

- **Guías Estrategia Integral de Emprendimiento.**

<https://bit.ly/3AMnBM2>

Enlace a Guías por separado

Kit de Emprendimiento Ready-Steady-Go: <https://bit.ly/3TY26kn>

Guía Hackathon para Docentes: <https://bit.ly/3AUESCD>

Guía Escape Room Emprendedor para Docentes: <https://bit.ly/3qhJsGp>

Guía Aulas de Emprendimiento: <https://bit.ly/3CZu74M>

- **Empezar.tv**

<https://empezar.tv/>

Enlaces directos a programas:

El Gran QUIZ: <https://empezar.tv/programs/el-gran-quiz>

Numb3r5: <https://empezar.tv/programs/numb3r5>

Aulas Empezar: <https://empezar.tv/programs/aula>

- **RRSS**

Tik Tok Empezar TV: <https://www.tiktok.com/@empezar.tv>

Instagram <https://www.instagram.com/aemprende/>





Junta de Andalucía

Consejería de Empleo, Empresa
y Trabajo Autónomo

Andalucía Emprende
Fundación Pública Andaluza